

El presente reglamento establece las regulaciones del torneo de fútbol infantil DANONE NATIONS CUP (en adelante "DNC"), organizado por DANONE CHILE S. A. (en adelante el "Comité Organizador"), cuya etapa clasificatoria **se desarrollará entre los días 06 y 08 de mayo de 2011 en el Estadio Monumental de Colo Colo, ubicado en Av. Marathon 5300, comuna de Macul, en la ciudad de Santiago de Chile, para posteriormente realizar una Final Nacional el día 20 de mayo de 2011 en el Estadio Santa Laura Universidad SEK, ubicado en calle Julio Martínez Pradanos 1365, comuna de Independencia.**

Para participar en la DNC, todos los equipos se comprometen a respetar los valores del evento (**FAIR PLAY, PLACER DEL JUEGO, APERTURA y PROXIMIDAD**) y asegurarse que éstos sean observados por los otros, poniéndolos en práctica a través de la competencia.

REGLAS GENERALES

1. Todos los jugadores que participen, niños y niñas, deben haber nacido entre el **01/01/1999 y el 31/12/2000**, ambas fechas inclusive.
2. El objetivo de este Torneo es promover el deporte infantil, jerarquizando el Fair Play.
3. La inscripción será libre y gratuita. Los participantes pueden ser federados o no. Tratándose de participantes de regiones, el Comité Organizador no se hará responsable de gasto alguno en concepto de traslado, comidas ni hospedaje en los que tuvieren que incurrir a fin de participar en el campeonato.
4. Cada equipo deberá estar conformado por hasta 14 (catorce) jugadores, hombres o mujeres, y sólo 9 (nueve) de ellos, incluyendo al arquero, pueden jugar al mismo tiempo.
5. El equipo que resulte ganador de la Final Nacional, clasificará para representar a Chile en la Final Internacional que se desarrollará el mes de octubre de 2011 en España, junto a otros 39 países (en adelante la "Final Internacional"). El Comité Organizador se hará cargo únicamente de los gastos de traslado, hotelería y gastronomía exclusivamente respecto de los 14 (catorce) jugadores inscritos más una persona responsable del equipo, quien debe ser mayor de edad. La fecha de la Final Internacional de la DNC será informada oportunamente por el Comité Organizador para participar en la "DANONE NATIONS CUP" junto a otros 39 países.
6. El Comité Organizador contratará a los árbitros de las Federaciones, por tal motivo, no asume responsabilidad sobre sus fallos ni interferirá en sus decisiones, al igual que en las ligas mayores.
7. Los jugadores deben concurrir con su Cédula de Identidad como **condición indispensable** para participar del torneo. La exhibición de la Cédula de Identidad será indispensable respecto de cada uno de los partidos en los que el jugador participe, si el personal de la organización así lo requiriese. **NO SE ACEPTARÁ JUGADORES QUE NO PRESENTEN SU CÉDULA DE IDENTIDAD EN BUENAS CONDICIONES.**
8. Se aceptará un máximo de 200 (doscientos) equipos según orden de inscripción. Si la cantidad de equipos supera las comodidades del predio y las condiciones climáticas no permiten el desarrollo del torneo, el Comité Organizador puede optar por la clasificación mediante eliminación directa o sorteo para determinar el ganador de dicha sede. El Comité Organizador dividirá las Zonas o Grupos de acuerdo a la cantidad de equipos inscritos, siendo la organización la única que tendrá esta decisión, reservándose asimismo el derecho de nombrar equipos "cabeza de serie".
9. Los clubes profesionales no podrán inscribir más de dos equipos cada uno. El incumplimiento de este artículo será causal de eliminación automática de la participación del club en el torneo.
10. Se clasificarán a "Octavos de Final" los mejores 16 (dieciséis) equipos inscritos que participen en la fase clasificatoria (el haber clasificado primero en la Zona o Grupo NO implica la clasificación automática). No habrá sorteo de los equipos clasificados para la ronda definitiva, sino que se clasificará por eliminación directa. Sistema de clasificación:
 - a) De haber empate, en cantidad de puntos, los equipos clasificados con mayor diferencia de gol.
 - b) De haber empate, los equipos clasificados con más goles a favor.
 - c) De continuar el empate, los equipos con menos goles en contra.
 - d) Si aún persiste el empate, se hará un sorteo entre los equipos empatados.
11. A cada equipo se le entregará 1 (un) **peto por jugador** antes de comenzar cada partido, el que se deberá devolver al árbitro al finalizar el mismo.
12. La puntuación de los partidos será la misma a la que se utiliza en el Torneo Nacional Chileno de Fútbol Profesional (Ganador: 3 puntos; Empate 1 punto; Perdedor 0 punto).
13. Los partidos no se suspenden por lluvia, salvo que el árbitro indique que no se puede continuar el juego. En ese caso, y de acuerdo a la cantidad de partidos realizados, el Organizador deberá decidir el método de clasificación y comunicarlo a cada técnico o responsable de cada equipo.
14. El horario de presentación para los primeros equipos convocados será todos los días a las 8.00 hrs. Los grupos y horarios de partidos serán publicados en el sitio web www.danonenationscup.cl con anterioridad al comienzo del torneo. Todos los equipos deberán presentarse al menos una hora antes de su primer partido, de lo contrario serán descalificados.
15. Una ambulancia con personal paramédico cubrirá permanentemente a los participantes del torneo.
16. Una vez entregada la ficha de inscripción a la Organización no se podrán realizar modificaciones de ninguna índole, esto incluye reemplazo o incorporación de jugadores nuevos a la lista. Todo jugador que forme parte de una ficha de inscripción no podrá ser integrante de otra. En el caso que se detecte esta falta, ambos equipos quedarán eliminados automáticamente.
17. Ante una expulsión por tarjeta roja, el jugador quedará suspendido automáticamente para el siguiente partido. La acumulación de 3 tarjetas amarillas ocasiona la suspensión del jugador para el siguiente partido. El Comité Organizador se reserva el derecho de incrementar la pena.
18. La agresión verbal hacia jugadores o adultos de otros equipos, así como el no acatar respetuosamente las decisiones de los árbitros, será penalizada con la eliminación del equipo del torneo, al contravenirse el espíritu de la Danone Nations Cup y los valores que ella impulsa.
19. Todas las disputas serán resueltas por una comisión designada por el Comité Organizador y, como último recurso, por la Asociación Nacional de Fútbol Amateur (ANFA). El Comité Organizador se reserva el derecho de penalizar a los equipos por acciones cometidas durante y/o fuera de la competencia, que atenten contra el espíritu de la Copa Danone Nations Cup.
20. **DEL JUEGO**

REGLAS PARA EL FÚTBOL DE 9 JUGADORES

Las reglas del juego de fútbol para 9 (nueve) jugadores, consideran lo siguiente:

Ley 1) SUPERFICIE DEL JUEGO

Las dimensiones del campo de juego son 52 metros de largo y 35 metros de ancho aproximadamente, excepto para la final nacional que serán de 68 mts. de largo y 50 de ancho.

El área de penal se determina con líneas dibujadas a 13 metros de la línea del arco paralelo al mismo.

Dimensiones del arco: 6 X 2 mts.

El círculo central tiene un radio de 6 mts.

El punto de penal será colocado a 9 mts. del arco.

Línea de arco 6 mts.

Ley 2) LA PELOTA

Pelota N° 4. En caso excepcional de no existir disponibilidad, podrá modificarse por una número 5.

Ley 3) NUMERO DE JUGADORES

Un equipo está compuesto por 9 (nueve) jugadores incluyendo al arquero.

Un equipo puede presentar 9 jugadores más 5 (cinco) suplentes en cada partido. Se podrán realizar 5 cambios (incluyendo el del arquero), los 5 suplentes pueden sustituir a un titular en cualquier momento del juego, pero sólo si esperan un intervalo en el juego y se presentan ante el árbitro.

La cantidad mínima de jugadores por equipo para comenzar un partido o para continuarlo en caso de expulsiones y/o lesiones, es de 7 jugadores en el campo.

Ley 4) SAQUE INICIAL

Los jugadores del equipo contrario no pueden acercarse a menos de 6 mts. de la pelota, hasta que el saque inicial del partido sea completado.

Ley 5) OFF SIDE

La regla de off side se aplica sólo si el jugador atacante se encuentra entre la línea de gol y la línea de los 13 mts.

Ley 6) FOULS Y FALTA DE CONDUCTA

Idéntico a los del fútbol de 11 jugadores, con la excepción de los siguientes cambios:

1. Todos los tiros libres dados como sanciones o para reanudar el juego, son directos.
2. El árbitro puede dar al otro equipo un "tiro libre directo" o un "tiro de línea de penal", cuando un jugador situado entre el área de penal y su mitad de campo de juego:
 - Rompa continuamente las reglas del juego.
 - Sea culpable de falta de conducta.
 - Actúe voluntariamente en contra del espíritu del juego.
 - Desapruebe la decisión del árbitro oralmente o mediante gestos.
3. Toda infracción dentro del área es penal y será ejecutada desde los 9 mts.
4. Si el arquero toma la pelota con las manos de un pase voluntario de uno de sus compañeros de equipo, la sanción será un tiro libre directo a 13 mts. con una barrera a los 6 mts.

Ley 7) TIROS LIBRES

Todos los tiros libres son directos y la barrera del equipo contrario deberá situarse a 6 mts. de distancia.

Ley 8) TIROS DE PENAL Y TIROS DE LÍNEA DE PENAL

El tiro de penal será ejecutado a una distancia de 9 mts.

Un tiro de línea de penal puede ser otorgado por el árbitro a una distancia de 13 mts. de la línea de gol opuesta mirando al arco y sin barrera.

Ley 9) SAQUE DE ARCO

La pelota será colocada a una distancia de 6 mts. de la línea de gol.

Ley 10) TIRO DE ESQUINA

La barrera del equipo contrario durante el tiro, deberá situarse a 6 mts. de distancia.

Ley 11) WALK OVER

Si uno de los equipos no se presenta con al menos 7 jugadores a tiempo para el partido, con una tolerancia de 5 minutos, se le contará como perdido y el otro equipo llevará los 3 puntos, 4 goles a su favor y ninguno en contra.

Ley 12) DURACION DE LOS PARTIDOS

Los partidos duran 15 minutos, sin cambio de arco ni descanso, no habrá tiempo suplementario. Los partidos de Octavos, Cuartos y Semifinal y 3° y 4° puesto, durarán 20 minutos, sin cambio de arco ni descanso, ni tiempo suplementario. En caso de empate, el partido se definirá por penales, conforme a las reglas establecidas para el PARTIDO FINAL EMPATADO.

El partido final que define al campeón chileno de la **DANONE NATIONS CUP**, durará 20 minutos con cambio de arco a los 10 minutos, sin descanso. Si resultase empatado, se prolongará por 10 minutos sin cambio de arco y, si aún así continúa el empate, se definirá por penales, conforme a las reglas que se señalan en PARTIDO FINAL EMPATADO

PARTIDO FINAL EMPATADO:

- 1) El árbitro elegirá el área que será utilizada para la definición por penales.
- 2) El árbitro tirará una moneda y el equipo que gane el sorteo pateará en primera instancia.
- 3) 3.1 Ambos equipos patearán 3 penales, de acuerdo a lo previsto en los párrafos 3.3 y 3.4.
3.2 Los tiros de penal se harán alternadamente.
1.3. Si antes de que los dos equipos ejecuten los tres tiros y habiendo completado la misma cantidad de tiros por equipo, hay uno que gana 2-0, la sesión de penales se dará por finalizada.
1.4. Si luego de que ambos equipos hubieren realizado los tres tiros, y hubieren obtenido la misma cantidad de goles o ninguno, la sesión continuará en el mismo orden hasta que cada equipo haya realizado la misma cantidad de tiros (no necesariamente 3 tiros) y uno de los equipos realice un gol más que el otro.
- 4) El equipo que ha realizado más goles (siendo el número de tiros de acuerdo a los párrafos 3.1, 3.3, o 3.4) se clasificará para la siguiente ronda de la competencia o será declarado ganador, dependiendo del caso.
- 5) 5.1 Excluyendo la excepción mencionada en el siguiente párrafo 5.2, solo los jugadores que estuvieron hasta el final del partido en el campo de juego estarán autorizados para participar en los tiros penales.
5.2 Un arquero lesionado durante los tiros de penal que no pueda continuar jugando debido a su lesión, puede ser reemplazado por un suplente registrado o un jugador autorizado.
- 6) Cada tiro será realizado por un jugador distinto. Solo cuando todos los jugadores autorizados de un equipo, incluyendo al arquero, han realizado su tiro, un jugador del mismo equipo puede patear una segunda vez.
- 7) De acuerdo a lo provisto en el párrafo 5, cualquier jugador autorizado puede cambiar de puesto con su arquero, en cualquier momento durante los tiros de penal.
- 8) 8.1 Todos los jugadores deben permanecer dentro del círculo central durante los tiros de penal, exceptuando al jugador que esté pateando desde el punto de penal y los dos arqueros.
8.2 El arquero del mismo equipo del jugador que está pateando un penal debe estar en el campo de juego, lejos del punto donde los tiros son realizados, donde el árbitro lo indique.

Ley 13) COMITÉ ORGANIZADOR

El Comité Organizador se reserva el derecho de poder hacer cambios en este reglamento sin previo aviso.

NOTA 1

Si durante el partido uno (o varios) de los jugadores son expulsados o sufrieran lesiones de tal forma que no haya 9 jugadores autorizados, y si es necesario hacer una cantidad de tiros que exceda a la cantidad de jugadores autorizados para el equipo, el/los jugador/es que pateará/n en el lugar del/los jugador/res ausente/s, será el que había realizado el primer tiro al arco y así sucesivamente.

NOTA 2

Este reglamento fue realizado en Francia por la "Danone Nations Cup".

Por razones de seguridad, el reglamento de la DNC determina que solamente están autorizados a ingresar a los predios, hoteles y transportes en donde se dispute la Final Mundial de la Danone Nations Cup, las 15 personas que integran la lista de buena fe enviada desde Santiago de Chile.

Yo, en mi carácter de representante del equipo, por este medio afirmo que he recibido una copia del reglamento de la DANONE NATIONS CUP CHILE 2011, y he comprendido el contenido del mismo en su totalidad.